CASO D’USO 3

NNome caso d’uso:

-ControlloNotifiche

Attori:

-Utente (Vittorio nello scenario)

Condizioni iniziali:

-L’utente deve aver effettuato l’accesso ad un account

-Questo caso d’uso inizia quando l’utente preme l’apposito tasto per vedere le notifiche

Successione degli eventi:

-Dopo aver premuto sull’apposito tasto apparirà sullo schermo un menu a tendina con tutte le notifiche che sono arrivate all’utente

Condizioni d’uscita:

-Questo caso d’uso termina quando le notifiche sono state caricate e viste dall’utente

Eccezioni:

-In caso di mancato arrivo delle notifiche il programma non sarà in grado di definire questo evento quindi non succederà nulla

Requisiti speciali:

-Le notifiche sono caricate in automatico quando l’utente preme l’apposito tasto

-Le notifiche devono avere opportune informazioni riguardanti cosa stanno notificando